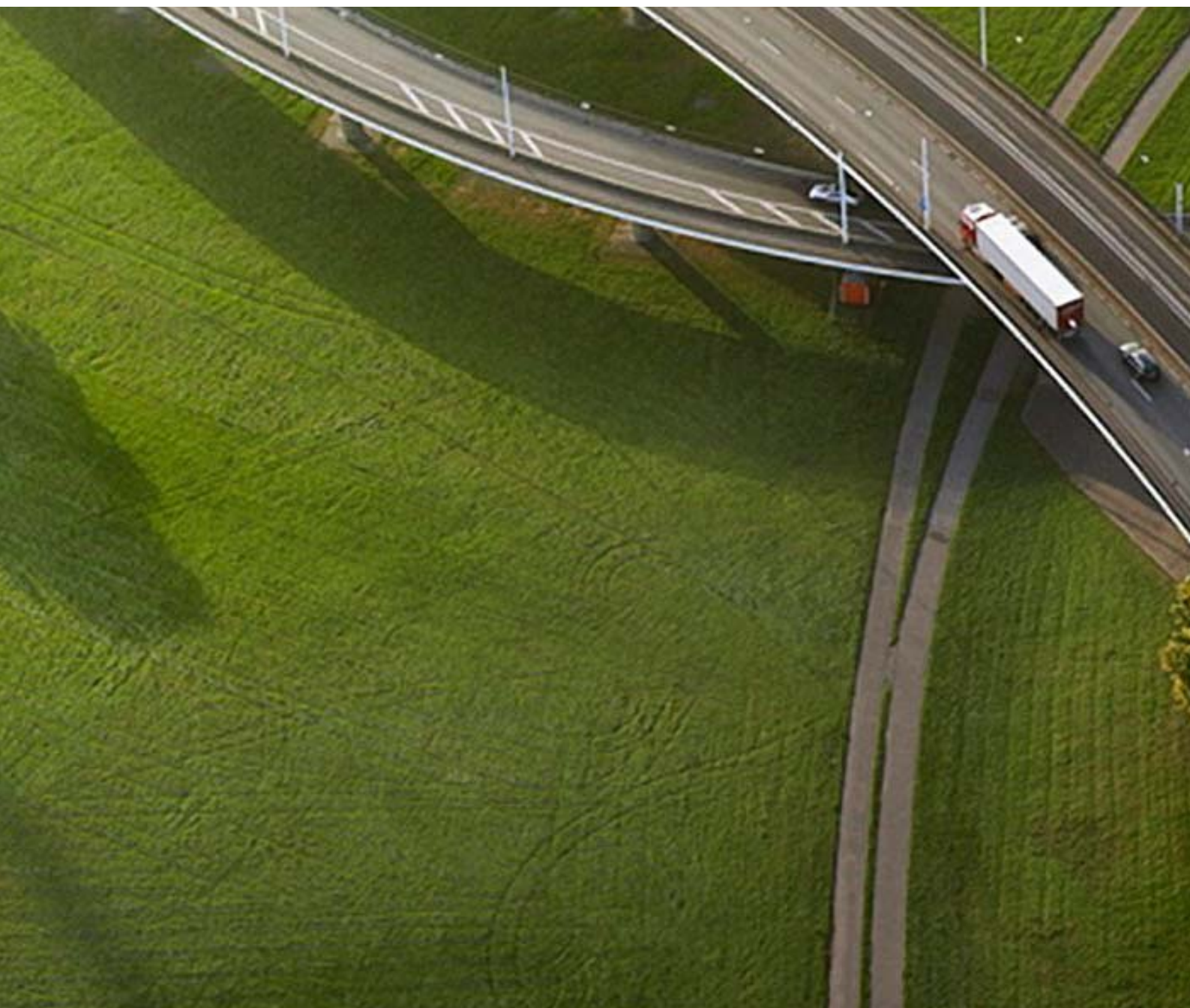




AudioWizard

Gebruiksaanwijzing

A31003-P1030-U108-2-5419

Our Quality and Environmental Management Systems are implemented according to the requirements of the ISO9001 and ISO14001 standards and are certified by an external certification company.

Copyright © Unify GmbH & Co. KG 06/2014
Hofmannstr. 51, 81379 München/Duitsland

Alle rechten voorbehouden.

Referentienummer: A31003-P1030-U108-2-5419

Dit document bevat slechts een algemene beschrijving resp. een beschrijving van de functies die in een concreet geval niet altijd in de beschreven vorm van toepassing zijn resp. die door verdere ontwikkeling van de producten kunnen wijzigen. De gewenste functies zijn alleen dan verplicht wanneer dit bij het afsluiten van het contract expliciet is vastgelegd. Levering zolang de voorraad strekt.

Technische wijzigingen voorbehouden.

Unify, OpenScape, OpenStage en HiPath zijn gedeponeerde handelsmerken van Unify GmbH & Co. KG. Alle overige merk-, product- en servicenamen zijn handelsmerken of gedeponeerde handelsmerken van hun respectieve eigenaars.

Inhoud

1 AudioWizard	4
1.1 Bronbestanden	4
1.2 Maken van audiobestanden	5
1.2.1 Hoe u een audiobestand op basis van een bronbestand kunt maken	6
1.2.2 Hoe u een audiobestand op basis van twee bronbestanden kunt maken	7
1.3 Selectie van de taal van de Audiowizard	9
1.3.1 Hoe u de Taal kunt selecteren	9
1.4 De Help-functie van de Audiowizard opvragen	9
Trefwoordenregister	10

1 AudioWizard

De Audiowizard maakt het mogelijk om de meldteksten en bestanden voor Music On Hold (beide in het formaat PCM 16) te wijzigen of te converteren.

Op deze manier kan bijv. bij voor een beller achtergrondmuziek worden afgespeeld, terwijl tegelijkertijd een meldtekst wordt weergegeven.

Daarvoor worden een of twee bronbestanden geladen, aangepast en gecombineerd. Het daaruit ontstane audiobestand, kan via het communicatiesysteem worden weergegeven. Een audiobestand voor Music On Hold wordt na afloop herhaald, net zo lang als de beller in de wachtstand staat.

1.1 Bronbestanden

Bronbestanden zijn de oorspronkelijke bestanden waaruit de audiobestanden werden opgemaakt, die op het communicatiesysteem worden afgespeeld.

U hebt de mogelijkheid om ofwel een bronbestand te selecteren, of een combinatie uit tweegegevensbronnen te selecteren.

U kunt bijv. twee bronbestanden kiezen als u wilt dat de meldtekst direct na achtergrondmuziek wordt weergegeven.

Ondersteunde formaten:

Wave-bestanden (stereo of mono):		
PCM	16 bit	8 kHz
PCM	16 bit	16 kHz
PCM	16 bit	22,05 kHz
PCM	16 bit	24 kHz
PCM	16 bit	32 kHz
PCM	16 bit	40 kHz
PCM	16 bit	44,1 kHz
PCM	16 bit	48 kHz

Aanbevolen Wave-opnameformaat is PCM, 16 bit, 8 kHz, mono.

LET OP: Let u op het feit dat voor wat betreft muziekstukken het mogelijk is dat Buma-rechten verplicht zijn.

1.2 Maken van audiobestanden

Voor het maken van een audiobestand uit een of uit twee bronbestanden, voert de AudioWizard u door de diverse stappen.

Stappen voor het maken van audiobestanden

Het maken van een audiobestand vanuit een bronbestand		Het maken van een audiobestand vanuit twee bronbestanden	
Stap	Venster	Stap	Venster
1	Laden van het bronbestand	1	Laden van de bronbestanden
2	Vorbewerking en aanpassen	2a	Vorbewerken en aanpassen - kanaal 1
3	Volume	2b	Vorbewerken en aanpassen - kanaal 2
4	Maken	3	Volume en combineren
		4	Maken

Betekenis van de toetsen bij het maken van audiobestanden

Toets	Betekenis
	Toets Afspelen (de toets Voorwaarts), start de muzikale introductie
	De toets Stilstand, stopt de muzikale introductie
	De toets Pauze, stopt de muzikale introductie en de test
	De toets Snel voorwaarts, springt bij de muzikale introductie, tot 10 seconden verder. Als minder dan 10 seconden beschikbaar is, wordt de toets genegeerd.
	De functie Start selectie, geeft de start van de meldtekst tijdens de muzikale introductie aan

1.2.1 Hoe u een audiobestand op basis van een bronbestand kunt maken

Stap voor stap

- 1) Open de **AudioWizard**, bijvoorbeeld door op het pictogram te dubbelklikken. Het venster **Stap 1: Laden van het bronbestand (de bronbestanden), formaat PCM 16 bit** verschijnt.
- 2) Klik op **Een bronbestand**, waarna een invoerveld voor het gewenste bestand wordt weergegeven.
- 3) Voer bij **Bron** het gewenste bestand in het formaat .wav in. Klik bijv. op het pictogram Map en blader door uw bestandssysteem om het gewenste bestand te vinden.
- 4) Klik op **Doorgaan**.

Er wordt een venster weergegeven waarin de afzonderlijke, interne bewerkingstappen op volgorde worden weergegeven. U ziet de gerealiseerde stappen, maar hebt geen mogelijkheid om in te grijpen.
- 5) Leg in het daaropvolgende venster **Stap 2: Voorbewerking en aanpassen**, de duur van de muzikale introductie met behulp van de schuifregel vast. De **Totale duur** evenals de **Duur (selectie)** worden beide in seconden weergegeven.
- 6) Druk in het veld **Test** op de toets **Afspelen (Voorwaarts)** om het afspelen van de muziek te beluisteren.
- 7) Klik op **Doorgaan**.
- 8) Voer in het venster **Stap 3: Volume**, het gewenste volume met behulp van de schuifregel in. De ingestelde waarde wordt in decibel weergegeven. (Aanbevolen waarde: -14 dB).
- 9) Test het ingestelde volume.

LET OP: Omdat de instellingen van de geluidskaart en de luidspreker van de pc het volume kunnen wijzigen, kan het daadwerkelijk weergegeven volume echter pas na het invoeren van het bestand in het communicatiesysteem door een oproep worden gecontroleerd. Onder bepaalde voorwaarden kan de conversie van het originele bestand na de controle met het gewijzigde volume worden herhaald.

- 10) Klik op **Doorgaan**.
- 11) Leg bij **Stap 4: Genereren** onder **Uitgiftebestand:** een naam (bestand.wav) en een map voor het opslaan van bewerkte muziekstukken vast.

Het opmaken duurt een aantal seconden, waarna de melding over de succesvolle opmaak wordt weergegeven.
- 12) Klik op **Gereed maken**. De melding **Uitgiftebestand succesvol voltooid** wordt weergegeven.
- 13) Klik op **Afsluiten**.

1.2.2 Hoe u een audiobestand op basis van twee bronbestanden kunt maken

Stap voor stap

- 1) Open de **AudioWizard**, bijvoorbeeld door op het pictogram te dubbelklikken. Het venster **Stap 1: Laden van het bronbestand (de bronbestanden), formaat PCM 16 bit** verschijnt.
- 2) Klik op **Twee bronbestanden (combineren)**, waarna twee invoervelden voor de gewenste bestanden worden weergegeven.
- 3) Voer in het veld **Hoofdbron (kanaal 1)** het gewenste bestand in het formaat .wav in. Kanaal 1 geeft de totale tijdsduur van de opnametijd weer.
- 4) Voer in het veld **Extra bron (kanaal 2)** ook het gewenste bestand in het formaat .wav in.
- 5) Klik op **Doorgaan**.

Er wordt een venster weergegeven waarin de afzonderlijke, interne bewerkingsstappen op volgorde worden weergegeven. U ziet de gerealiseerde stappen, maar hebt geen mogelijkheid om in te grijpen.
- 6) Leg in het daaropvolgende venster **Stap 2a: Voorbewerking en aanpassen**, de duur van de muzikale introductie voor het eerste bestand (Hoofdbron, Kanaal 2) met behulp van de schuifregel vast. De **Totale duur** evenals de **Duur (selectie)** worden beide in seconden weergegeven.
- 7) Vervolgens stelt u met behulp van de schuifregel in het volgende venster bij **Stap 2b: Voorbewerking en aanpassen (Kanaal 2)**, ook de duur van het afspelen van de muziek voor het tweede bestand (Extra bron, Kanaal 2) vast. De **Totale duur** evenals de **Duur (selectie)** worden beide in seconden weergegeven.
- 8) Druk in het veld **Test** op de toets **Afspelen (Voorwaarts)** om het afspelen van de muziek te beluisteren.

LET OP: Het volume kan slechts relatief tussen beide bestanden worden geëvalueerd, omdat door de instellingen van de geluidskaart en de luidspreker van de pc, het daadwerkelijk volume wijzigt. Het werkelijke volume dient na het invoeren van het resulterende bestand door middel van een oproep gecontroleerd te worden. Onder bepaalde voorwaarden kan de conversie van de originele bestanden na de controle met het gewijzigde volume worden herhaald.

- 9) Klik op **Doorgaan**.
- 10) Voer met behulp van de schuifregel, in het venster **Stap 3: Volume en combineren**, het gewenste volume voor de hoofd- en extra bron in. De ingestelde waarde wordt in decibel weergegeven.

11) Selecteer bij Combineren de Vertraging (Kanaal 2) in seconden.

Kanaal 1 bevat meestal het af te spelen muziekstuk, kanaal 2 bevat de gewenste meldtekst, die met een vertraging afgespeeld dient te worden. Kanaal 2 dient altijd korter dan kanaal 1 te zijn.

Of:

Plaats een vinkje in het keuzevakje **Alleen kanaal 1**. Hiermee legt u vast dat door middel van het indrukken van de toets Afspelen, alleen kanaal 1 wordt afgespeeld.

Klik op de toets **Afspelen** voor het afspelen van kanaal 1.

Klik op de toets **Start selectie** (terwijl kanaal 1 wordt afgespeeld) om het starten van de meldtekst **Start kanaal 2**) vast te leggen.

Deze keuze kunt u ook door middel van een invoer bereiken. Daarbij is de kleinste stap echter 1 seconde, bij deze toets zijn ook niet gehele getallen, zoals 1,5 seconde mogelijk.

Als de vertraging en de duur van kanaal 2 langer is dan kanaal 1, wordt er een foutmelding weergegeven voor (a), of wordt het indrukken van de toets **Start kanaal 2** genegeerd (b).

12) Verwijder het vinkje uit het keuzevakje Alleen kanaal 1 en druk op de toets Afspelen om te testen.

13) Stel bij Verlaging volume kanaal 1, de verlaging van het volume van de hoofdbron in procenten in.

Met dit percentage wordt het volume van kanaal 1 verlaagd, terwijl de meldtekst van kanaal 2 wordt afgespeeld. Een verlaging van het volume van 100 procent wil zeggen, dat kanaal 1 volledig wordt onderdrukt.

LET OP: Ook hier is van toepassing dat het volume slechts relatief tussen de beide bestanden geëvalueerd kan worden. Het werkelijke volume dient na het invoeren van de conversie door een oproep gecontroleerd te worden en de conversie dient eventueel met het gewijzigde volume nogmaals uitgevoerd te worden.

14) Klik op Doorgaan.

15) Voer een naam voor het Uitvoerbestand in (bestand.wav) en maak een map voor de opslag van het bewerkte muziekstuk.

Het genereren duurt een aantal seconden, waarna de melding volgt over een succesvolle realisatie.

16) Klik op Gereed maken. De melding Uitgiftebestand succesvol voltooid wordt weergegeven.

17) Klik op Afsluiten.

1.3 Selectie van de taal van de Audiowizard

De taal van de gebruikersinterface van de AudioWizard kan op elke moment worden veranderd, zonder dat de applicatie daarna opnieuw gestart dient te worden.

U kunt op elk moment en in elk venster, de taalapplicatie veranderen.

1.3.1 Hoe u de Taal kunt selecteren

Vereisten

- De AudioWizard is geopend.

Stap voor stap

- 1) Klik rechtsboven in de applicatie op het luidsprekerpictogram **AudioConverter**. Het venster **Configuratie** opent.
- 2) Bij de optie **Taal** selecteert u de gewenste taal.
- 3) Selecteer bij **Uitvoer-Formaat** het gewenste uitvoerformaat. Voor OpenScape Office is uitsluitend **PCM, mono, 8 kHz** vereist.
- 4) Klik op **Accepteren**. De Audiowizard slaat de door u ingevoerde gegevens op.

1.4 De Help-functie van de Audiowizard opvragen

De AudioWizard stelt u een online-Help, voor een gemakkelijke bediening, ter beschikking.

Door op de toets "Help" te klikken kunt u vanuit elk venster naar de online-Help gaan. Daar kunt u doelgericht, onderwerpen m.b.v. sleutelwoorden selecteren.

Bij grotere problemen kunt u het bestand "LogFile.txt" voor analyse gebruiken.

Trefwoordenregister

A

Audiobestand op basis van een bronbestand
maken 6

Audiobestand op basis van twee bronbestan-
den maken 7

B

Bronbestanden 4

Buma 4

C

Combineren 8

Configuratie 9

H

Help 9

L

Logbestand (LogFile) 9

O

Ondersteunde bestandsformaten 4

T

Taalkeuze 9

V

Volume 6

Verlaging 8